

Óáþreifanlegur menningararfur til eflingar lykilhæfni einstaklinga í dreifðum byggðum (Þjóðsögur)

Fréttabréf 2

Verkefni: Erasmus+ verkefni, Key Action 2- Strategic Partnerships in the field of Adult education.

Verkefnis nr.: 2020-1-SE01-KA204-077908

Tímabil: 2020-10-01 – 2022-09-30

Samstarfsaðilar

CFL Söderhamn,
Svíþjóð
www.cfl.se

Institute for Training
of Personnel in
International
Organizations,
Bulgaria
www.itpio.eu

Nýheimar
Þekkingasetur, Ísland
www.nyheimar.is

TRADIGENIA SL,
Spánn
www.tradigenia.com

Inthecity Project
Development, Holland
www.inthecitystudio.com

STAÐA VERKEFNIS

Undir forystu spænskra samstarfsaðila frá Tradigenia, hefur verkefnisteymið lokið eftirfarandi atriðum úr verkþætti eitt:

1. Með rannsóknarvinnu hafa samstarfsaðilar verkefnisins þróað aðferðir til þess að brjóta niður fjóra fyrir fram ákveðna lykil hæfniþættina í skilgreind námsmarkmið. Námsmarkmiðin eru grunnur að vali á sögnum sem nýttar verða til að miðla hæfniþáttunum til námsmanna.

2. Samtals tíu þjóðsögur og goðsagnir hafa verið valdar frá þátttökulöndunum:

- Frá Búlgaríu: Marco konungur, Kukeri og Prometehus.
- Frá Íslandi: Þór og Sæmundur fróði
- Frá Svíþjóð: Harga og Skógardísirnar
- Frá Spáni: El Cid Campeador, Tirant lo Blanc og töfraríkið Trasmoz.

3. Hver saga hefur verið tengd námsmarkmiðum sem skilgreind voru út frá lykilhæfniþáttunum og innihalda allar sögurnar að minnsta kosti þrjú af þeim fjórum lykilhæfniþáttum sem verkefnið byggir á.

4. Að lokum hafa fimm sérfræðinga frá hverju landi yfirfarið sögurnar, og tengingu þeirra við hæfniþættina og námsmarkmiðin og gefið endurgjöf til verkefnastjóra. Niðurstöðurnar eru frammúrskarandi, að mati sérfræðinganna búa allar 10 sagnirnar yfir fullnægjandi og skýru efni hvað lykil hæfniþætti varðar svo hægt sé að vinna úr þeim aðgengilegt fræðsluefni.

LEGENDS MARKMIÐ VERKEFNISINS

Legends verkefnið vinnur að þróun lykilhæfni með notkun óáþreifans menningararfs, með því að skoða þjóðsögur og goðsagnir í Evrópu. Verkefnið miðar að fullorðnum einstaklingum búsettum í dreifbýli eða með skert tækifæri til náms. Legends býður upp á nýstárlegar kennsluáferðir sem tvíanna saman hefðbundnar þjóðsögur og goðsagnir og þróun á lykilhæfniþáttum fullorðinna einstaklinga.

MEGIN ÁHERSLUR VERKEFNISINS

- Kanna evrópskan menningararf, svo sem goðsagnir og þjóðsögur. Skoða samhengi þeirra sem menningar- og atferlislíkön til að styðja við námsferlið í þróun lykilhæfni.
- Hanna og prófa kennsluáætlun og námsefni fyrir þróun á lykilhæfni.
- Þróa „Goðsagnir nútímans“ – stafræna og gagnvirka fræðsluafurð unna út frá hugmyndum leikjafræði og sagnalist. Fræðsluafurð með efni, tæki og tól til þess að hjálpa fólki að öðlast grunnfærni og þróa með sér tæknikunnáttu og lífsleikni.

MARKHÓPUR VERKEFNIS

- Fullorðnir einstaklingar í dreifbýli
- Fræðsluáðilar í fullorðinsfræðslu.

